



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

HUBUNGAN PENGAWASAN ORANG TUA DENGAN RNKEBIASAAN BERMAIN GAME ONLINE ANAK RNUSIA SEKOLAH DI SEKOLAH DASAR RNNENERGI 53 BANDA ACEH

ABSTRACT

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
FAKULTAS KEPERAWATAN

vi

SKRIPSI

09 Juli 2015

xv Halaman + VI BAB + 99 Halaman + 17 Tabel + 1 Skema + 21 Lampiran

SRI WAHYUNI

1107101020034

HUBUNGAN PENGAWASAN ORANGTUA DENGAN KEBIASAAN BERMAIN GAME ONLINE ANAK USIA SEKOLAH DI SEKOLAH DASAR NEGERI 53 BANDA ACEH

ABSTRAK

Game online dapat menimbulkan dampak positif maupun negatif bagi penggunanya. Anak usia sekolah merupakan salah satu pengguna yang perlu mendapat kontrol dari orangtua. Peran orangtua untuk mendampingi dan mengawasi penggunaan internet pada anak sangat dibutuhkan serta bersikap bijaksana dalam mendidik anak di era digital. Tujuan penelitian untuk mengetahui hubungan pengawasan orangtua dengan kebiasaan bermain game online anak usia sekolah di Sekolah Dasar Negeri 53 Banda Aceh. Jenis penelitian bersifat deskriptif korelatif dengan populasi 229 orang (anak usia sekolah dan orang tuanya) dan menggunakan teknik pengambilan sampel secara proportional sampling dengan jumlah sampel 69 responden. Alat pengumpul data yaitu kuesioner dengan cara ukur angket, waktu penelitian dilakukan dari tanggal 13 Juni sampai 02 Juli 2015. Analisa data menggunakan uji chi-square. Hasil analisa data menunjukkan bahwa ada hubungan yang signifikan antara pengawasan orangtua dengan kebiasaan bermain game online ($p=0,006 < 0,05$). Secara khusus ada hubungan antara memberi rasa tanggung jawab dengan kebiasaan bermain game online ($p=0,021$). Tidak ada hubungan antara hindari perlakuan otoriter ($p=1,000$), membangun pengertian ($p=0,586$), penggunaan trik permainan menjadi umpan balik ($p=0,974$), dan seleksi jenis permainan ($p=0,202$) dengan dengan kebiasaan bermain game online anak usia sekolah di Sekolah Dasar Negeri 53 Banda Aceh. Diharapkan kepada orangtua dan lembaga pendidikan dapat meningkatkan langkah pengawasan bagi anak usia sekolah terutama dalam memberikan stimulasi melalui seleksi permainan yang tepat sesuai dengan tahap tumbuh kembang anak.

Kata Kunci : Game Online, Anak Usia Sekolah, Pengawasan Orangtua.

Daftar Bacaan : 15 Buku, 5 Jurnal, 1 Skripsi, 16 Sumber Online (2001-2015)